



175092 – 开发游戏引擎和用来创建合法的和非法的游戏的源代码的教法律例

السؤال

我想开发一个免费的游戏引擎和源代码，如果别人使用它创建非法的游戏，我将会遭受坟墓的惩罚吗？因为它是由世界GNU软件协议条款许可的，我不能控制别人用它去做任何事情，如果将会遭受坟墓的惩罚，我只创建一些专用代码，它与这些非法的事情没有直接的关系，比如创建图片和水的折射代码，而不是动画工具、设计和模仿的菜单，其教法律例是什么？

الإجابة المفصلة

:

一切赞颂，全归真主。

如果这个游戏引擎和源代码通常用来创建教法允许的游戏，则你可以开发它；如果通常使用在非法的事情中，则你不能开发它。

制造或者生产可以使用在合法与非法方面的事物，同时不知道每一个使用者的情况，这儿有一个总则，那就是考虑大多数使用者的情况，因为了解每一个使用者的情况是不可能的，使用只能了解大多数使用者的情况，如果大多数情况是非法的，不允许帮助它，因为助纣为虐是教法禁止的行为。

在《学术研究和教法律例常任委员会》（13 / 109）中说：“凡是使用在非法方面的事物，或者通常使用在非法方面的事物，都是不能生产、进口、出售或者在穆斯林当中推销的。”

欲了解更多内容，敬请参阅（[2898](#)）、（[98769](#)）和（[71170](#)）号问题的回答。

真主至知！